

ESTADÍSTICA DE INGENIERÍA MULTIMEDIA

Cada curso académico se incluye, en el Campus Virtual, toda la información y material básico de la asignatura y su organización. Esta información estará desglosada en las sesiones del Campus Virtual. Para acceder a ella tenéis que entrar en **CV Otros servicios** y entrar en la opción **Sesiones** incluida en el menú de **Recursos de Aprendizaje**. Cada una de estas sesiones se corresponde con un tema de la asignatura y tiene asociado todo el material correspondiente a dicho tema incluyendo el capítulo del libro de texto on-line (fichero html), diapositivas de apoyo para las clases teóricas y prácticas, actividades complementarias, etc. Aquí se resume sólo el sistema de evaluación, las normas de entrega y las fechas de interés.

Como complemento a esto, la asignatura dispone de un blog con actividades multimedia adicionales sobre la asignatura, que al mismo tiempo sirve de cuaderno de bitácora para estar al día sobre las actividades que se proponen semanalmente para preparar la asignatura. En dicho blog también se resume (en los apartados de evaluación y fechas importantes) la información de este documento.

Blog: <http://blogs.ua.es/violeta/>

También estamos en twitter @Estadistica_IM (https://twitter.com/#!/estadistica_im) y en Facebook (<http://www.facebook.com/EstadisticaIM>). Puedes acceder a ambas redes también a través del blog.

Sistema de evaluación y normas de entrega

EVALUACIÓN CONTINUA: La evaluación se realizará de forma continua, teniendo en cuenta las diferentes actividades formativas y el siguiente desglose de notas:

ACTIVIDAD	PONDERACIÓN	NOTA
Actividad 1: Práctica de estadística descriptiva y muestreo (temas 1, 2 y 3)	15%	1.5
Actividad 2: Control teórico práctico del tema 4.	25%	2.5
Actividad 3: Control teórico práctico del tema 5.	25%	2.5
Actividad 4: Control teórico práctico de los temas 6, 7 y 8.	35%	3.5
TOTAL	100%	10

- El **control del tema 4** se hará en **clase de teoría** en la fecha indicada en el plan de aprendizaje. Los **controles** correspondientes **al tema 5 y a los temas 6, 7 y 8** se harán al **inicio** de la correspondiente **clase de prácticas** de la semana indicada en el plan de aprendizaje (véase fechas importantes). Los criterios para la evaluación de dichos controles se basará en los siguientes puntos:
 - Ausencia de errores en la solución de las actividades propuestas.

Curso: 2017-2018

Profesora coordinadora: Violeta Migallón Gomis

Departamento de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial

Tutorías segundo cuatrimestre: lunes de 11:00 a 13:00 y miércoles de 9:00 a 11:00

ESTADÍSTICA DE INGENIERÍA MULTIMEDIA

- Ausencia de errores conceptuales y de interpretación de los resultados.
 - Resolución de las actividades de forma razonada, incluyendo su planteamiento y pasos realizados de forma clara.
 - Uso adecuado de la terminología estadística y el lenguaje matemático relacionado.
 - Fluidez (en su caso) en el uso del software estadístico.
- La **práctica de estadística descriptiva y muestreo** debe realizarse sobre el correspondiente documento de enunciados y en el espacio indicado para ello. Deberá entregarse resuelta al inicio de la correspondiente clase de prácticas indicada en el plan de aprendizaje (véase fechas importantes). La resolución de los ejercicios de las prácticas y actividades debe estar razonada, y debe incluir el planteamiento del ejercicio y la forma de resolverlo, además de la solución. Los criterios para la evaluación de la misma se basarán en los siguientes puntos:
 - Ausencia de errores en la solución de las actividades y prácticas propuestas.
 - Ausencia de errores conceptuales y de interpretación de los resultados.
 - Resolución de las actividades y prácticas de forma razonada, incluyendo su planteamiento y pasos realizados de forma clara.
 - Uso adecuado de la terminología estadística y el lenguaje matemático relacionado.
 - Fluidez en el uso del software estadístico.
 - Análisis global del contenido de la práctica entregada.
 - Para vuestra comodidad se ha incluido un apartado de **Fechas importantes** que incluye el resumen de las fechas de los controles y entrega de la práctica.

Para aprobar la asignatura mediante evaluación continua, es necesario presentarse a todos los controles y que la nota total relativa a las actividades anteriores sea mayor o igual que 5 (sobre 10). Si se cumplen estas condiciones, **la nota total podrá aumentarse hasta 1 punto** atendiendo a la **actitud** presentada en la asignatura y el comportamiento en clase. Se valorará especialmente:

- Asistencia a clase y participación activa en la resolución de los ejercicios propuestos o debatidos en el aula.
- Realización semanal de las actividades prácticas y ejercicios adicionales propuestos para preparar la asignatura. Ausencia de errores en la solución de las actividades propuestas. Ausencia de errores conceptuales y de interpretación de los resultados.

Curso: 2017-2018

Profesora coordinadora: Violeta Migallón Gomis

Departamento de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial

Tutorías segundo cuatrimestre: lunes de 11:00 a 13:00 y miércoles de 9:00 a 11:00

ESTADÍSTICA DE INGENIERÍA MULTIMEDIA

Resolución de las actividades de forma razonada, incluyendo su planteamiento y pasos realizados de forma clara.

Para optar a matrícula será necesario haber obtenido una nota superior a 10.5 (incluida la nota de actitud).

EXAMEN FINAL: Las personas que no quieran o puedan seguir la evaluación continua podrán realizar el examen final (ponderación: 85%), teniendo en cuenta que la actividad 1 no es recuperable (ponderación: 15%) y se mantendrá la nota obtenida durante la evaluación a lo largo del curso. Dicho examen podrá constar tanto de parte práctica como parte teórica de los temas 4, 5, 6, 7 y 8. Por otra parte las personas que no superen la evaluación continua tienen la opción también de realizar dicho examen final. Los criterios de evaluación de dicho examen final son análogos a los exigidos en la evaluación continua.

La segunda convocatoria (julio) se evaluará de forma análoga, es decir: el examen final pondera un 85% y la práctica de estadística descriptiva y muestreo realizada a lo largo del curso un 15% (esta práctica no es recuperable).

Fechas importantes

CONTROL Y ENTREGA DE MARZO	Grupos prácticas Lunes 13:00-15:00	Grupos prácticas Martes 11:00-13:00 13:00-15:00	Grupos prácticas Miércoles 11:00-13:00 13:00-15:00
Actividad 1: Práctica de estadística descriptiva y muestreo.	12/03/2018 (en clase de prácticas)	13/03/2018 (en clase de prácticas)	14/03/2018 (en clase de prácticas)
Actividad 2: Control del tema 4.	26/03/2018 (en clase de teoría) o 27/03/2018 (en clase de teoría) Cada estudiante en el grupo de teoría en el que esté matriculado	26/03/2018 (en clase de teoría) o 27/03/2018 (en clase de teoría) Cada estudiante en el grupo de teoría en el que esté matriculado	26/03/2018 (en clase de teoría) o 27/03/2018 (en clase de teoría) Cada estudiante en el grupo de teoría en el que esté matriculado
CONTROL DE ABRIL	Grupos prácticas Lunes 13:00-15:00	Grupos prácticas Martes 11:00-13:00 13:00-15:00	Grupos prácticas Miércoles 11:00-13:00 13:00-15:00
Actividad 3: Control del tema 5.	16/04/2018 (en clase de prácticas)	17/04/2018 (en clase de prácticas)	18/04/2018 (en clase de prácticas)
CONTROLES DE MAYO	Grupos prácticas Lunes 13:00-15:00	Grupos prácticas Martes 11:00-13:00 13:00-15:00	Grupos prácticas Miércoles 11:00-13:00 13:00-15:00
Actividad 4: Control de los temas 6, 7 y 8.	21/05/2018 (en clase de prácticas)	22/05/2018 (en clase de prácticas)	23/05/2018 (en clase de prácticas)

Curso: 2017-2018

Profesora coordinadora: Violeta Migallón Gomis

Departamento de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial

Tutorías segundo cuatrimestre: lunes de 11:00 a 13:00 y miércoles de 9:00 a 11:00